

Alan Valdevenito

Estoy muy interesado en encontrar una primera experiencia laboral que me permita aprender mucho más mientras continúo mis estudios.

FORMACIÓN

Universidad de Buenos Aires: Ingeniería Informática

2019 - PRESENTE

Actualmente me encuentro en el cuarto año de la carrera.

Lenguajes de programación:

- > Python
- > C
- > C++
- > Java

Materias relevantes:

- > Algoritmos y estructuras de datos.
- > Taller de programación.
- > Sistemas operativos.
- > Ciencia de datos.

PROYECTOS

Worms 2D: Juego multijugador

Destacó como proyecto un juego multijugador que se desarrolló de forma colaborativa como parte de un trabajo universitario, el cual consiste en una remake del Worms 2D.

El proyecto fue desarrollado en C++, tiene una simulación física usando el framework **Box2D** y la interfaz se creó usando las librerías de **QT** y **SDL2pp**.

Como metodología de trabajo utilizamos **Scrum**. Se utiliza **programación concurrente orientada a objetos** y **sockets TCP/IPv4 bloqueantes** como protocolo de comunicación.

El proyecto tiene su propia [página web](#) donde se puede encontrar más información acerca del proyecto, acceder a su [repositorio](#) de GitHub y ver un [tráiler](#) del mismo.

Avenida Avellaneda 2715
San Fernando

1121770946

AlanEzequielValdevenito@outlook.com

DETALLES PERSONALES

Fecha de nacimiento

02/05/2001

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/alan-ezequiel-valdevenito-a96299279/>

GitHub

<https://github.com/AlanValdevenito>

APTITUDES

Git

Programación orientada a objetos

Multithreading

Patrones de diseño

Principios SOLID

Análisis de datos

IDIOMAS

Inglés

B1